

CONTENIDOS MÍNIMOS

TECNOLOGÍA

- _ Trazado de rectas paralelas, perpendiculares y ángulos con la ayuda de la escuadra y el cartabón.
 - _ Trazado de figuras geométricas planas sencillas.
 - _ La acotación en el dibujo técnico: cotas y tipos de líneas.
 - _ Formas de representación gráfica de objetos: boceto, croquis y proyección diédrica (planta, alzado y perfil).
 - _ Representación a mano alzada de objetos simples en proyección diédrica.
 - _ Concepto de perspectiva: perspectiva isométrica y caballera.
 - _ Representación y exploración gráfica de ideas, usando correctamente los instrumentos y materiales básicos de dibujo técnico.
 - _ La resolución técnica de problemas: El proyecto técnico
-
- Conocer las propiedades más importantes de los materiales de uso técnico.
 - Conocer las principales propiedades de la madera, sus tipos y sus formas comerciales.
 - Conocer el proceso de obtención del papel y sus tipos.
 - Valorar la recogida selectiva de los materiales.
 - Conocer los instrumentos y herramientas básicas para medir, marcar, cortar, etc.
 - Utilizar las herramientas básicas para trabajar con la madera y el papel.
 - Utilizar las técnicas necesarias en los procesos de construcción y acabado de objetos, respetando las normas de funcionamiento y seguridad en el taller.
-
- Analizar y valorar las distintas estructuras presentes en tu entorno, justificando el porqué de su uso y aplicación.
 - Definir el concepto de fuerza y de estructura.
 - Representar fuerzas y determinar su resultante.
 - Definir los esfuerzos a los que normalmente se someten las estructuras.
 - Definir el centro de gravedad de una estructura.
 - Conocer algunas formas de dar mayor rigidez a una estructura.
 - Reconocer los elementos fundamentales de un circuito eléctrico, y su función dentro del mismo.
 - Realizar montajes de circuitos eléctricos sencillos en corriente continua, empleando pilas, interruptores, bombillas, motores, etc., como respuesta a un fin predeterminado.
 - Medir resistencias, intensidades y tensiones con un polímetro.

INFORMÁTICA

1. Realizar un breve resumen de los principales hitos de la historia de la informática.
2. Diferenciar hardware y software.
3. Clasificar distintos periféricos según sean de entrada, de salida o de entrada/salida.
4. Señalar las características principales de la memoria RAM, los microprocesadores y los dispositivos de almacenamiento.

5. Identificar y describir los componentes fundamentales del ordenador y sus periféricos, sin entrar en detalles de sus características: módem, teclado, ratón, impresoras, etc.
6. Crear una carpeta personal con subcarpetas temáticas: fotos, textos, música.
7. Copiar y mover archivos de unas carpetas a otras dentro de esta carpeta personal.
8. Crear accesos directos a aplicaciones, carpetas o documentos en el escritorio.
9. Manejar con fluidez el Panel de control de Windows.
10. Extensamente, crear distintos documentos con el procesador de textos Word y explorar las distintas posibilidades que ofrece: tablas, gráficos, formato de párrafos y páginas, impresión, etc.
11. Utilizar diferentes tipos de letra, tamaños y colores para editar el texto en un procesador de textos.
12. Mantener posturas saludables a la hora de utilizar un ordenador personal.
13. Describir de forma breve Internet.
14. Enumerar los servicios que ofrece Internet.
15. Mostrar los principales peligros que conlleva el uso de Internet.
16. Utilizar con cierta soltura un navegador para pasar de una página a otra y moverse entre las páginas favoritas.
17. Buscar información de forma precisa en un buscador empleando para ello palabras clave. Utilizar distintos criterios de búsqueda.
18. Localizar información mediante un índice temático o con una enciclopedia virtual
19. Diferenciar los distintos elementos que aparecen en una página web: enlaces, imágenes, textos, etc.